

Regelkunde

KFL

Allgemeines

KFL = Konzept zur Förderung des Leistungssportnachwuchses

- **Einstieg zum Leistungs- oder Breitensport**
- **Grundgedanke von FIG aufgegriffen u. abgewandelt**
- **Programm nach methodischen Reihen aufgebaut**
- **Änderungen des Programms nur in dringenden Fällen oder bei Anpassungen des AG 11-16 Programms**

Wettkampffarten

Einzelwettkämpfe

auf Landesebene

Ermittlung der Platzierung

→ Differenzierung nur zwischen Paare u Gruppen*

*** Landesverbände können diese Regelung für das eigene Bundesland abändern**

Mannschaftswettkämpfe

auf Bundesebene

„Deutscher Fördergruppen Pokal“

- 3 Formationen pro Verband
- Startgeld: 150 €
- Wanderpokal*

*** 3x in Folge gewonnen, bleibt der Pokal beim Landesverband**

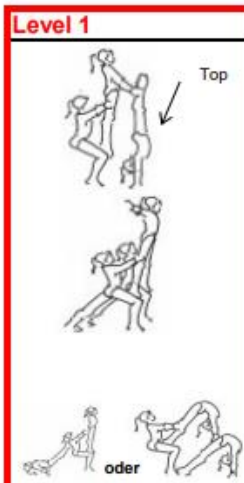
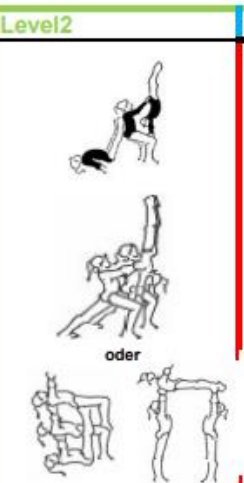
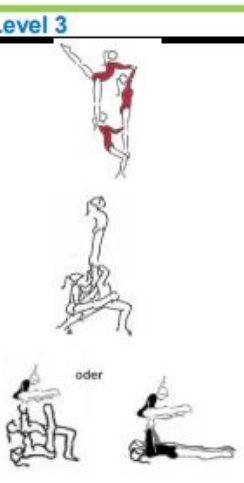
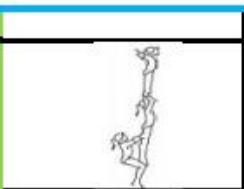
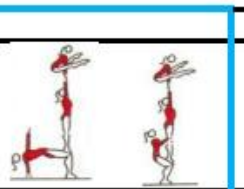




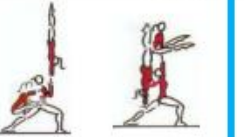
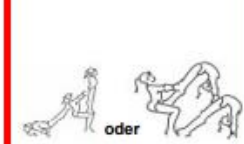
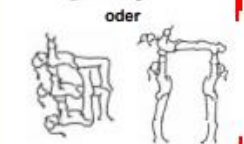
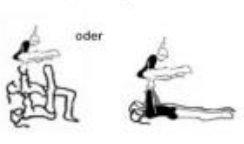
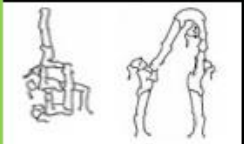
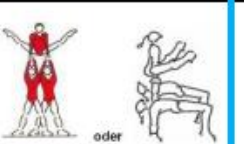

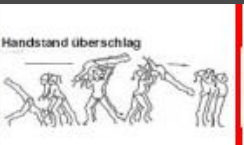
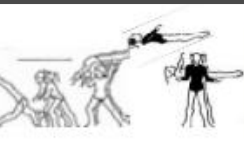



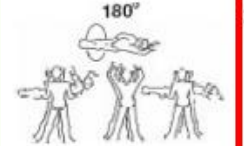




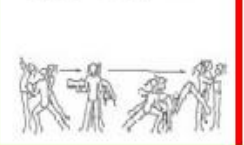



Wettkampfklassen

Level 1	6-11 Jahre	→	nur Paare u Damengruppen
Level 2	7-12 Jahre	}	alle Disziplinen
Level 3	8-13 Jahre		

Übungsaufbau

- **Länge: max 2:00 min**
- **mit Musik** (Gesang möglich)
- **Art: Kombi** (Balance, Dynamik, Individual)
- **Anzahl der Elemente vorgeschrieben**
 - Je fehlendes Element → 1,0 Punkte Strafe
 - Je zusätzliches Element → 1,0 Punkte Strafe
- **Bewertung nach dem Code of Points der FIG**
(2x Technik + 1x Artistik + Schwierigkeit – Abzüge)







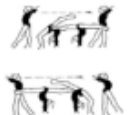
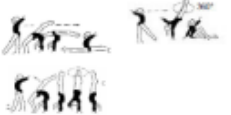
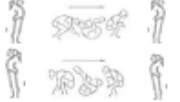
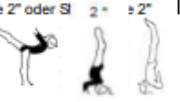





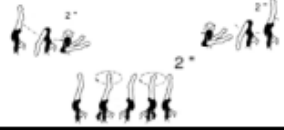


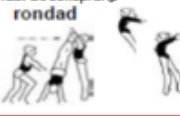




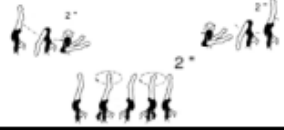
Elemente-Tabelle

	Level 1	Level 2	Level 3		
Balance					
					
					
Dynamik					
					
					

aus jeder Reihe 1 Element
= 3 Balance-Elemente

aus jeder Reihe 1 Element
= 3 Dynamik-Elemente

Individual-Tabelle

Flex									0	
Agility/Stand	Rolle (vorwärts oder Rückwärts) 	=> Kopfstand 2", oder Kerze 2" oder St 2" > 2" 	=> Handstand abrollen (keine 2 Sek. Halten) 	Rolle vorwärts in (jeweils 2") 	2" 	2" oder keine 2" 	oder 			
Tumble	1 Rad 	2 Räder in unmittelbarer Folge 	Rondat Strecksprung rondad 	Rondat Strecksprung mit 180° 	Rondat Strecksprung mit 180° mit Flugrolle vorwärts 	Rondat 180 Rondat 180 	Rondat Flick-Flack oder Handstandüberschlag oder Handstandüberschlag Flugrolle oder Schrittüberschlag Rondat oder freies Rad 	Rondat Doppel-Flick oder Salto Vorwärts oder Rondat Salto Rückwärts 		
	1	2	3	4	5	6	7	8	0	

- keine Differenzierung nach Level
- aus jeder Reihe ein Element (1x Flex, 1x Agility/Stand, 1x Tumbling)
= 3 Pflichtelemente
- gleichzeitig oder „Wasserfall“

ACHTUNG! Kein Mischen der Reihen erlaubt

Value

- je Spalte
- Balance, Dynamik, Individual

Fragen



Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!
